

## **De Rassen**

Nou...., neem een ferme slok van de soep. Je ziet eruit of je het kan gebruiken. Ik, Jacobus de verhalenverteller, zal beginnen met het vertellen over de verschillende rassen van deze wereld. En hoe zij in deze wereld terecht zijn gekomen. Ik heb het meeste gehoord van mijn opa. En zoals je al kan merken. Ik ben zelf de jongste niet meer. Mijn opa heeft het weer gehoord van zijn opa en deze weer van zijn opa. Wat ik begrepen heb, gaat dat nogal een stukje terug. Dus hoe waar alles is, ik weet het niet. Het zal vast hier en daar wel verfraaid zijn, mijn opa kennende. Ik denk ook niet dat zijn opa minder romantisch was. Maar ik dwaal af reiziger.

## **De Mensen**

Niet onbekend dacht ik, zijn de Mensen. Ze zijn natuurlijk in de grote meerderheid en leven wijd verspreid over de Rijken c.q. Enclaves die onze wereld kent. Maar hoe verspreid zouden zij nu nog zijn? Hoe groot en machtig zijn de Rijken, die er al zijn sinds weleer, nu nog? Allen vallen schijnt. Triest, maar waar. Al zijn de Mensen sterk en taai, ook zij moeten geloven aan de vernietiging. Toch is het niet allemaal kommer en kwel met dit ras. Vele nuttige en belangrijke zaken waren zonder hen nooit tot stand gekomen. Denk hierbij aan de ontwikkelingen uit het Rijk: Borrewoudschewater. Dankzij de uitvinding van Meester Christiaan Huygens, namelijk de stuursteen, kreeg de scheepvaart een enorme impuls. Door de uitvinding van de stuursteen werd de traditionele manier, van hoe je een schip bestuurt, in één klap achterhaald. Niet langer waren er ingewikkelde en gecompliceerde machines nodig die voor de besturing en navigatie zorgden. Je legde simpelweg je handen op de stuursteen terwijl je je concentreerde op een bestemming op de wereldkaart. Het schip kon hiermee dan zelf de koers bepalen. Het enige wat de stuurman/roerganger nog hoefde te doen was simpelweg de steen vast te houden en de bestemming in de gaten te houden. Verder schijnt het een ontzettend nieuwsgierig ras te zijn. Dat het 't liefst overal zijn neus in steekt, getuige de vele ontdekkingsreizen. Of dit nu altijd zo verstandig is, laat ik maar in het midden. Laat dat de geschiedenis maar bepalen. Over het algemeen zijn de meeste Mensen verdraagzaam ten opzichte van de overige rassen, al blijken ze onderling vaak veel minder tolerant en verdraagzaam te zijn. Ook hebben vaak de vrouwelijke leden van dit soort, net als vele Elfen overigens, een extreme voorliefde voor sieraden en juwelen. Doch, soms vraag ik mij wel eens af of we niet beter af zouden zijn geweest zonder hen....

## **De Elfen**

Even in het midden gelaten dat de Fae en die Démonen bestaan. De Elfen zijn oud. En helaas, volgens sommige dan, ze zijn echt. Ze zijn echter niet in groten getale, maar ze zijn er. In de geschiedenis wordt wel verteld over rassenoorlogen tussen de Elfen, Dwerfen en de Mensen. Al schijnt het niet in de aard te liggen om zoiets barbaars als vechten of oorlog voeren te doen (natuurlijk in de ogen van de Elf), het is niet altijd de schuld geweest van de Mensen dat ze elkaar in de haren vlogen. Ik ken zo nog wel een aantal koninkrijken. Maar ik vermoed dat de duistere macht van Layazall daar ook heeft huisgehouden. Zelfs de oude kinderen (zoals Elfen zichzelf ook wel noemen), stonden destijds hulpeloos tegen deze optrekkende duistere

macht welke zich verspreidde in hun Koninkrijken over onze wereld.

Vaak zich verborgen houdend omdat ze zich boven allen vinden staan. Maar ze zijn er. Enkele mengen zich onder het normale volk. Ze staan dicht bij de natuur, zo wordt verhaald. Er wordt ook gesproken over conflicten met de Fae. En dat de Elfen toen waakten over de seizoenen.

Dat aan hen de verantwoordelijkheid hiervoor was overgedragen. Thans is alles anders...

Er worden verhalen verteld over de Morgetanen, de afstammelingen van de eens zo machtige Dragonders (Drakenruiters). Deze groep van Elfen heeft een deel van het oude geloof der Draken overgenomen en zich eigen gemaakt. Zij geloven dat indien je maar goed en dapper genoeg leeft, je als Draak herboren zult worden. Wellicht wordt dit ook gesterkt doordat Draken minstens één Maanstone per Eclips de Mensen of Elfengedaante moeten aannemen. Een voortvloeiende straf welke tientallen cirkels geleden is opgelegd door de Draken Fryth en Alberich. Het kan ook zijn dat dit geloof gesterkt wordt doordat de Draken studenten aangewezen hebben vanuit de bevolking, welke zij magie en andere machten leren.

Deze personen worden door de inwoners 'Drakenpriesters' genoemd, en zij doen weinig om de inwoners van dit geloof af te helpen, integendeel.

Lange tijd was zoiets ondenkbaar, sinds de overwinning op de Zwarte Draak Agathod, de IJsdraak Xynobée en de dood van Dragonder Deoradhain was het gebruik der Dragonders afgeschaft en beschouwden de Draken alle overige wezens als minderwaardig. Geruchten doen de ronde dat een krachtig ritueel gehouden door de zogeheten "Drakenpriesters" met een oud artefact uit vroegere tijd een belangrijke rol heeft gespeeld in de voorzichtige hereniging. Waar en hoe het artefact gevonden is, is een angstvallig bewaard geheim.

## **De Dwerger**

Tja, en dan moet ik natuurlijk die bierdrinkende gierige vrienden van ons ook niet vergeten. Zelden zijn ze gezien, doch verhalen en legendes zijn er over hen genoeg. Ze leven voornamelijk diep in hun grotten, die ze uitgehouwen hebben in hun bergen. Om daar te slapen op hun stapels schappen. Ja, ze maken wel mooie spullen en hun wapens zijn de beste die er zijn. Zo ook hun gereedschap. Maar het zijn zulke gierige behaarde idioten, als je het mij vraagt. Maar ja, dat is natuurlijk weer mijn simpele en nederige mening.

Dwergen komen nagenoeg uitsluitend in P'elli 'n ore voor. Alhoewel ze niet raszuiver zijn, hebben ze wel de levensstijl overgenomen. Ze noemen zichzelf NéDwergen, in de volksmond gewoon Dwergen. De oorspronkelijke Dwergen worden UrDwergen genoemd en zijn te herkennen aan hun kleine gedrongen gestalte, terwijl de nieuwe Dwergen de lengte hebben van een gemiddelde mens.

Dwergen hebben ook zo hun verhalen en mythen, één daarvan verhaalt over die uitzonderlijke Dwergen die wel de magie omarmt hebben. Deze dwergen worden vanuit de hoogte aangekeken. Dwergen hebben van nature een aversie tegen magie, dit is zelfs genetisch bepaald. Dwergen kunnen geen magiër of priester worden, dat weten deze uitzonderlijke leden van dit strijders ras. De magische krachten van hun voorouders bundelen in hun smidshamers, is wat hen kenmerkt. Voor hen die echt geloven, is het mogelijk om een 'Rune smid' te worden.

## **De Fae en de Demonen**

Laat ik maar beginnen bij het begin. Dat schijnt nogal een goede plaats te zijn..., voor een begin. De wereld om je heen is gemaakt door de Goden. Logisch, maar met alle respect voor hen, ze zijn nogal lui. Ze laten graag andere hun zaakjes opknappen. Mijn opa vertelde me altijd dat er twee soorten van leven waren op deze wereld. Dat van de onsterfelijken en de sterfelijken.

De sterfelijke waren begiftigd met de vrije wil. Het kunnen doen en laten wat zij wilde. Altijd een keus. De gave om hun eigen doel te maken en deze te volgen. De onsterfelijken echter..., zij waren er altijd met een doel. Een oorzaak. Een waarom en een taak. En zij waren hier slaaf aan. Ja waren, want hoeveel van die onsterfelijken denkt u nog tegen te komen? Ze doen in ieder geval niet mijn tuin.

Zo nu en dan duiken ze op in één of ander verhaal. Behalve dan die Demonen, die schijnen toch best echt te zijn... of misschien zijn dat ook maar opgeblazen verhalen. Ik had het mis beste reiziger, dat geef ik ruiterslijk toe. Ik heb ze van dichtbij mogen aanschouwen tijdens de slag om de Hoofdmagiërschool. Wezens van puur kwaad zijn het, uitsluitend gericht op macht en vernietiging. Onsterfelijk zijn ze, achteraf, niet gebleken. Gelukkig.

Een klein handje vol Demonen hebben we verslagen tijdens de slag. Maar tegen welke prijs..... Maar naast de Demonen zijn er de Fae. Eens beheersten zij de seizoenen, eens hoede zij over de natuur. En nu... nu hoede zij over hun volk. De Fairies, oftewel het kleine volk. Over hen straks meer. Legendes verhalen over hun macht. Zij zouden de wereld hebben gevormd en deze al bewandelen sinds de Goden besloten deze te maken. Voorouderlijk en ver voor de tijd van de stervelingen. (OC: Deze twee rassen (Demonen en Fae) zijn niet speelbaar zonder toestemming van de spelleiding.)

Diverse Fae zijn gesneuveld door de Demonen. Hun bloed is gebruikt om de Grenspactstenen te breken waardoor de magie op hen overging. Slechts een enkele Fae heeft de slachting overleefd. Onder hen bevonden zich Herfst en Lente.

Van Herfst is nadat hij Arrarara met zich mee heeft genomen niets meer vernomen.

Ook van Lente is, als verantwoordelijke van de explosieve groei, niets meer vernomen.

Het feit dat de seizoenen er gewoon weer zijn, doet vermoeden dat ze gewoon weer ergens ronddwalen en waken over de wereld.

## **De Fairies**

En dan natuurlijk het kleine volk. Het volk wat leeft in de natuur. Men zegt dat ze zijn ontstaan uit de Fae. Vele vormen kennen ze, van klein tot groot. Ze zijn speels en volgens sommige naïef. Dat laatste is, denk ik, een zware onderschatting. Ze hebben zo hun eigen kijk op het leven. En soms lijkt mij die nog geen eens zo slecht. De meeste zijn schuw, maar vriendelijk. Dag Fairies heten zij, ook wel Seelies genoemd. Maar er zijn er ook die een duisterder pad volgen. Nacht Fairies, of te wel Unseelies worden zij genoemd. Laten we hopen reiziger, dat zij nooit uw pad kruisen. Sluw en gemeen zijn deze wezens. En bovenal gevaarlijk.

De Fairies waren ook verantwoordelijk voor de post. Klein en groot bezorgden zij berichten door de vele Rijken van deze wereld, doch dit is verleden tijd. Sinds de explosieve groei en de val van de Demoon Layazall en Heer Valkar hebben zij de heerschappij over de wereld min of

meer overgenomen. Het overgrote deel van de Far Kingdoms bestaat thans uit oerbos en woud. De eens zo machtige Rijken zijn gereduceerd tot kleine enclaves.

Overall zijn ze wel. Om de natuur te hoeden en te liefkozen. Om hetgeen te beschermen wat eens de Fae schenen te beschermen. Onderschat zijn ze deze kleine wezens. Velen zagen hen als liefelijk en onschuldig. Doch zij waren het die de verzetsstrijders met elkaar in contact brachten en voorzagen van voedsel en wapens. Zij waren het die bergen informatie verzamelden en analyseerden. Mede dankzij hen konden hierdoor de kinderen bevrijd worden uit de mijn waarin Heer Valkar hen had opgesloten.

Dit alles tegen een verschrikkelijk hoge prijs. Vele duizenden kolonies zijn weggevaagd, de rest op bijna op sterven na dood omdat er geen kinderen meer over waren die in hen geloofden.

Eens waren zij de kinderen van de wereld. Nu zijn ze groot geworden en regeren zij over de Far Kingdoms. Opdat de wereld nimmer meer met vernietiging bedreigd mag worden en de natuur weer met respect behandeld moet worden wil de Far Kingdoms behouden blijven voor alle rassen.

Harde richtlijnen zijn opgesteld om de natuur te bewaken, iedereen die de natuur schaadt zal overeenkomstig gestraft worden. Thans is het verboden de bossen en/of het woud te betreden anders dan via de paden en zelfs dan moet men voorzichtigheid betrachten. Aanhangers van de Natuur mogen van de paden af, doch uitsluitend om hun ritueel te houden.

(Uiteraard mag men de speciaal aangeplante bossen in de enclaves wel gewoon betreden.)

Vele argeloze reizigers en veelal jonge durfballen zijn al eens speelbal geweest van de Fairies toen zij, al dan niet per ongeluk, van de paden af waren gedwaald. Wel schijnt het dat een kleine groep helden, welke mee heeft geholpen de Demoon Layazall te vernietigen, een bepaald privilege hebben. Het schijnt dat tegen hen minder streng wordt opgetreden, als zij van de paden afwijken.

Daarom, beste reiziger... beproef uw geluk niet en blijf op de paden en zorg liever dat u voor het vallen van de nacht onderdak heeft gevonden bij iemand.

(OC: Fairies zijn niet speelbaar zonder toestemming van de spelleiding, dit is echter wat anders dan onmogelijk ^-^.)

Als je gemiddelde bereikbare leeftijden zou moeten toekennen dan geldt:

- Fairies : 8.000 – 15.000 cirkels
- Elfen : 2.400 cirkels
- Dwergen : 850 cirkels
- Mensen : 75 cirkels